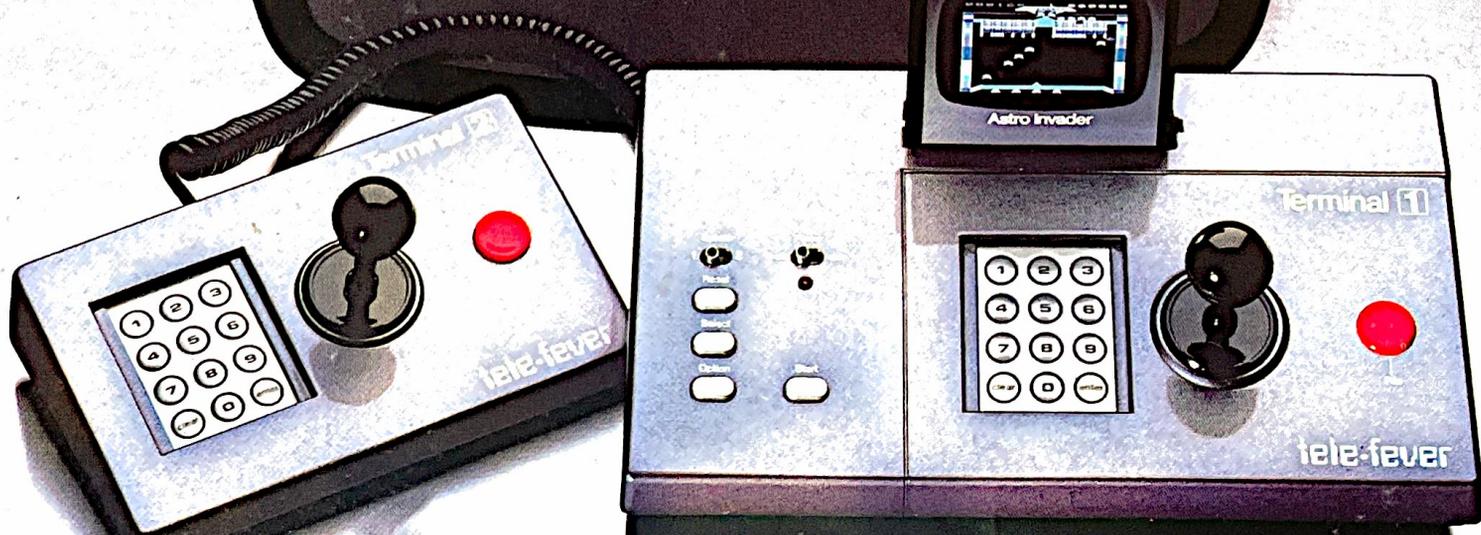


tele-fever

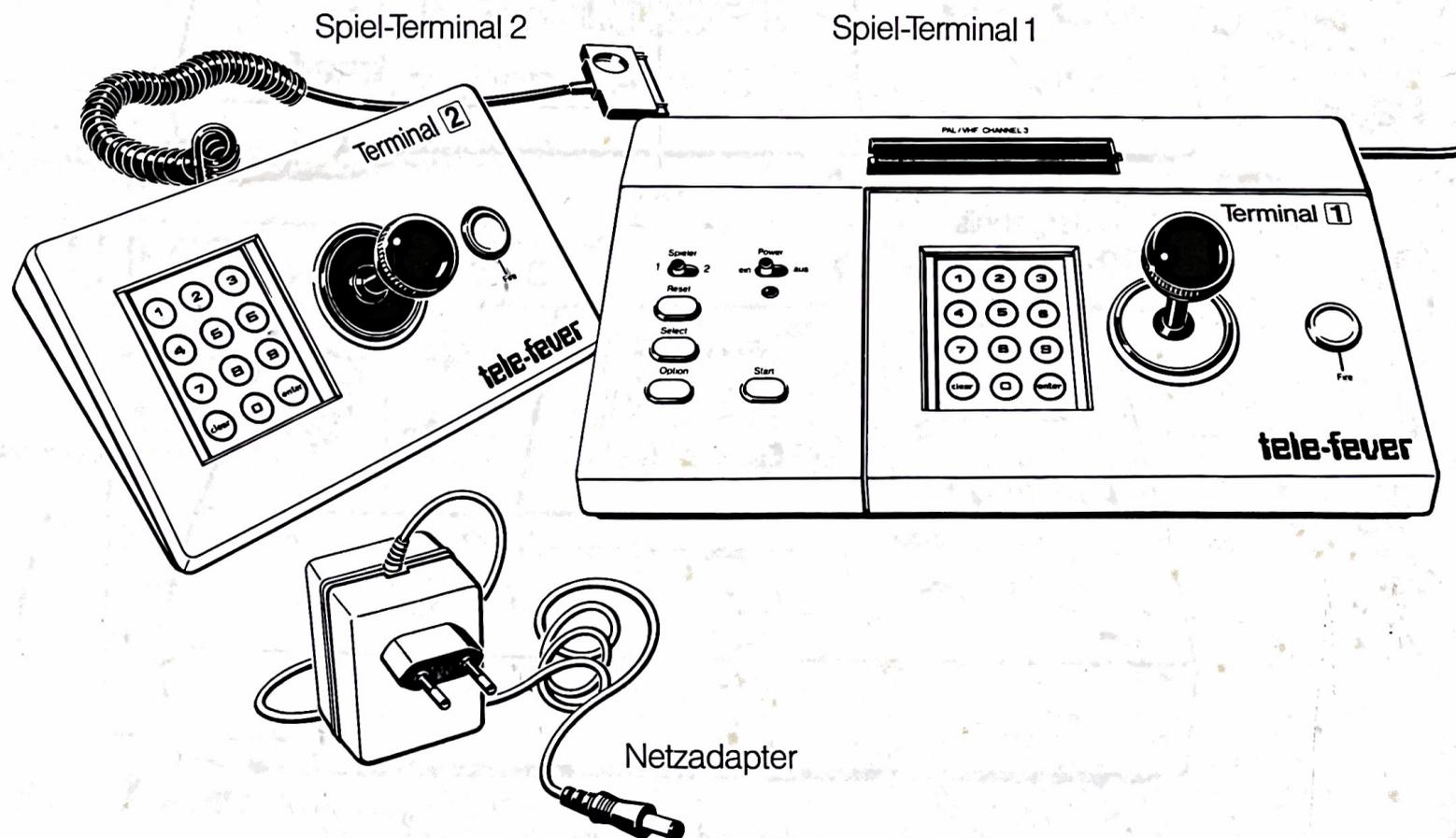
Telespiel



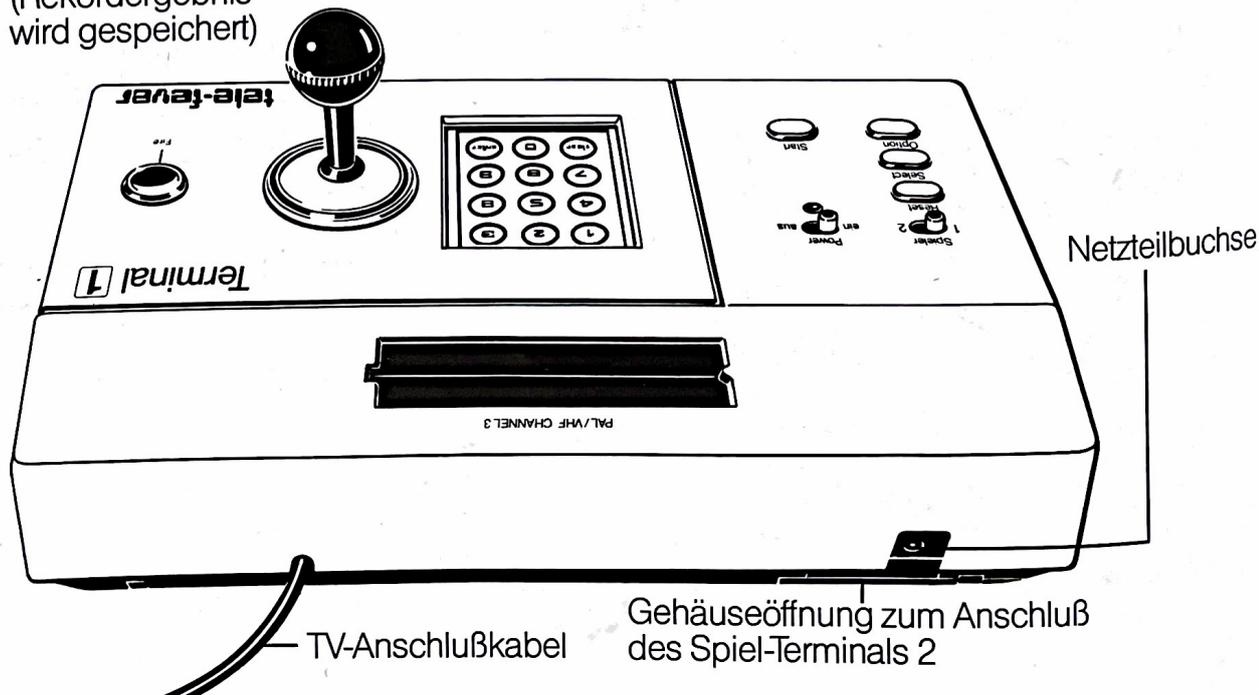
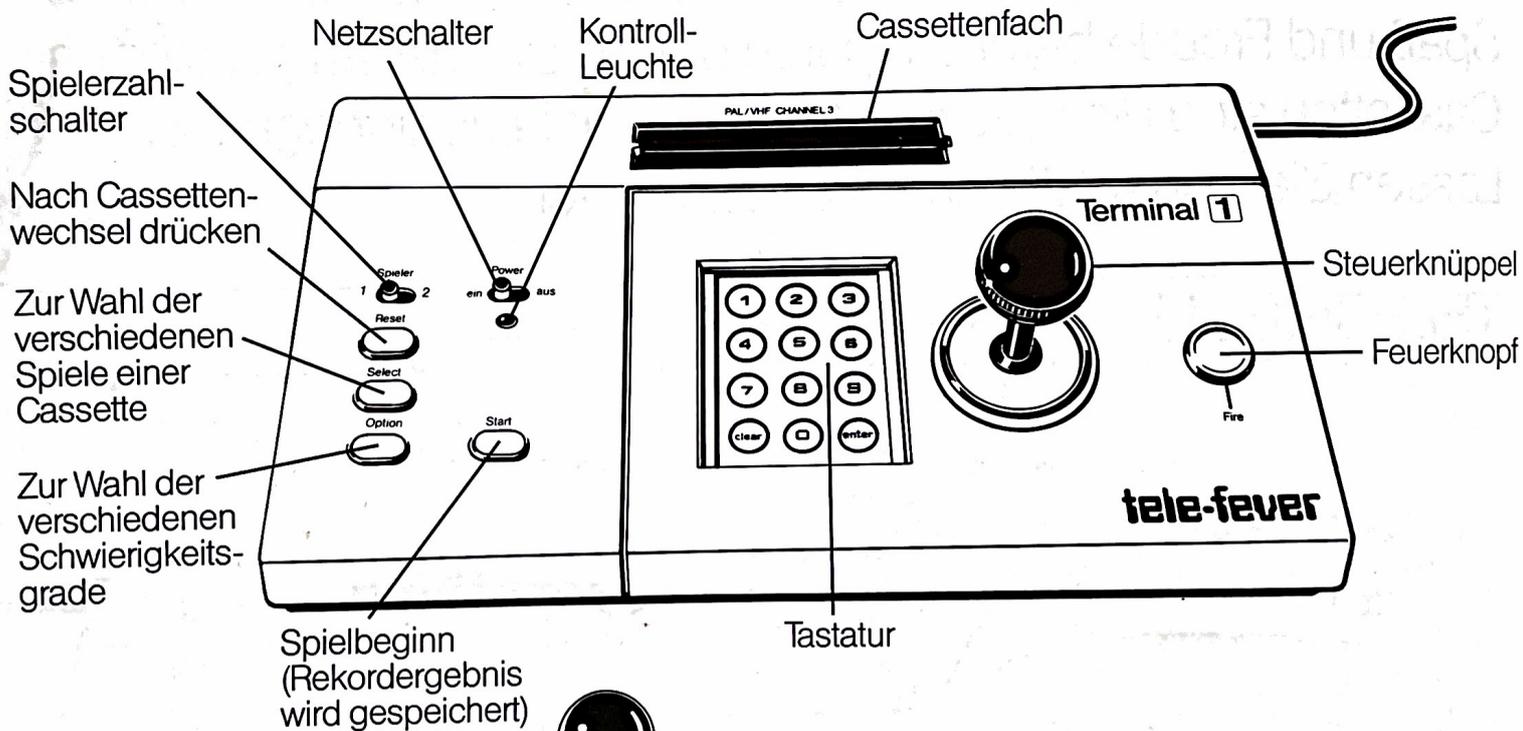
Bedienungsanleitung und Garantie

Wir begrüßen Sie in der aufregenden Welt der Telespiele. Das Telespiel „Tele-Fever“ wird Ihnen und Ihrer Familie viele Stunden Spaß und Freude bereiten. Durch die Vielzahl der angebotenen Cassetten sind die Spielmöglichkeiten nahezu unbegrenzt. Lassen Sie sich anstecken vom Tele-Fever!

TELESPIEL UND ZUBEHÖR



BEDIENUNGSELEMENTE UND IHRE FUNKTION



5. Bei dem mitgelieferten Zubehör befinden sich 2 Steuerknüppel, die in die dafür vorgesehenen Löcher in der Mitte der Steuerungsscheiben eingeschraubt werden können. Steuern Sie, indem Sie den Steuerknüppel in die entsprechende Richtung drücken. Wahlweise können Sie also direkt mit der Steuerscheibe oder mit dem Steuerknüppel steuern.

NACH DEM SPIEL

Schalten Sie das Telespiel durch Drücken des Netzschalters „Power“ aus und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose. Die Leuchtdiode erlischt.

FEHLERSUCHLISTE

Kein Spielfeld erscheint auf dem Bildschirm.	<ul style="list-style-type: none">- Kanaleinstellung auf Ihrem Fernsehgerät kontrollieren, ggf. nachstellen- Kabel nicht richtig in die Antennenbuchse gesteckt- Netzgerät nicht richtig in Steckdose oder Gerät eingesteckt oder Netzschalter ausgeschaltet. Überprüfen Sie, ob die rote Leuchtdiode aufleuchtet.
Bild unscharf, unstabil oder verzerrt	<ul style="list-style-type: none">- Mit der Feinabstimmung Ihres Fernsehgerätes scharf einstellen
Spielfeld erscheint nicht korrekt.	<ul style="list-style-type: none">- Spiel aus- und einschalten bzw. „Reset“-Taste drücken
Keine Farbe (bei Farbfernsehgeräten)	<ul style="list-style-type: none">- Farbsättigung am Fernsehgerät aufregeln, Feinabstimmung wiederholen
Kein Ton	<ul style="list-style-type: none">- Lautstärke am Fernsehgerät aufdrehen
Bild läuft horizontal oder vertikal durch.	<ul style="list-style-type: none">- Mit „Bildfang“ bzw. „Zeilenfang“-Regler Ihres Fernsehgerätes einstellen

ALLGEMEINES

Dieses Telespiel ist zum Anschluß an Schwarz/weiß- und Farbfernsehgeräte mit 75-Ohm-Koaxanschluß vorgesehen.

Es arbeitet im VHF-Bereich I auf Kanal 3. Das Gerät ist kompatibel mit dem System TVG 2000.

Die beiden Steuerknüppel schrauben Sie bitte auf die Scheiben des Spiel-Terminals.

INBETRIEBNAHME

1. Ziehen Sie den Antennenstecker aus Ihrem Fernsehgerät. An seine Stelle kommt das TV-Anschlußkabel des Telespiels. Sollte der Koax-Stecker nicht zu der Antennenbuchse Ihres Fernsehgerätes passen, so gibt es im Handel entsprechende Adapter.
2. Stecken Sie das Kabelende des Netzadapters in die Netzteilbuchse des Spiel-Terminal 1. Erst dann den Netzstecker an eine 220-Volt-Steckdose anschließen.
3. Legen Sie eine Cassette in das Cassettenfach ein. Die Spielszene muß zu Ihnen zeigen.

Achtung: Bei Cassettenwechsel muß das Telespiel ausgeschaltet sein. Schieben Sie die Programm-Cassetten nicht gewaltsam in das Cassettenfach, sonst könnten die Anschlußkontakte verbogen werden.

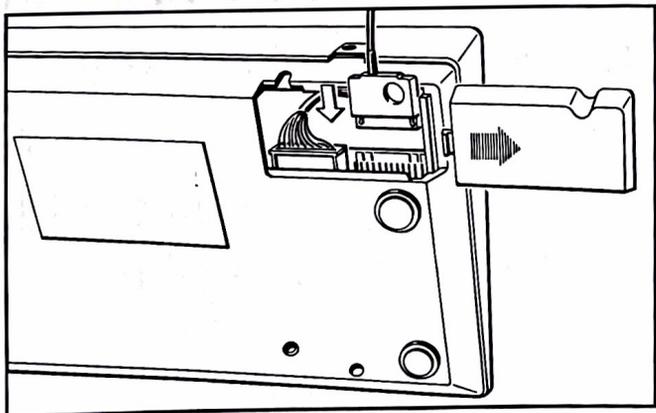
4. Drücken Sie die Netztaste „Power“. Die rote Leuchtdiode „Power On“ muß aufleuchten.
5. Betätigen Sie die „Reset“-Taste.
6. Stellen Sie den Spielerzahlschalter je nach Cassette ein.
7. Drehen Sie den Lautstärkeregler am Fernsehgerät zurück und schalten Sie das Fernsehgerät ein. Stimmen Sie es auf Kanal 3 im VHF-Bereich 1 ab. Bei Geräten mit Programmtasten belegen Sie zweckmäßigerweise eine Taste, die nicht durch Fernsehprogramme oder einen Video-Recorder „besetzt“ ist. Falls erforderlich, stellen Sie mit Hilfe der Feinabstimmung ein klares Bild ein. Näheres entnehmen Sie der Bedienungsanleitung Ihres Fernsehgeräts.
8. Drücken Sie die „Start“-Taste. Das Spiel beginnt.
9. Folgen Sie den ausführlichen Spielanleitungen, die den Telespielcassetten beiliegen. Dort werden auch die übrigen Funktionstasten beider Spiel-Terminals erläutert.

10. Jedes Spiel wird von akustischen Signalen über den Lautsprecher des Fernsehgerätes begleitet. Die Lautstärke regeln Sie am Fernsehgerät.

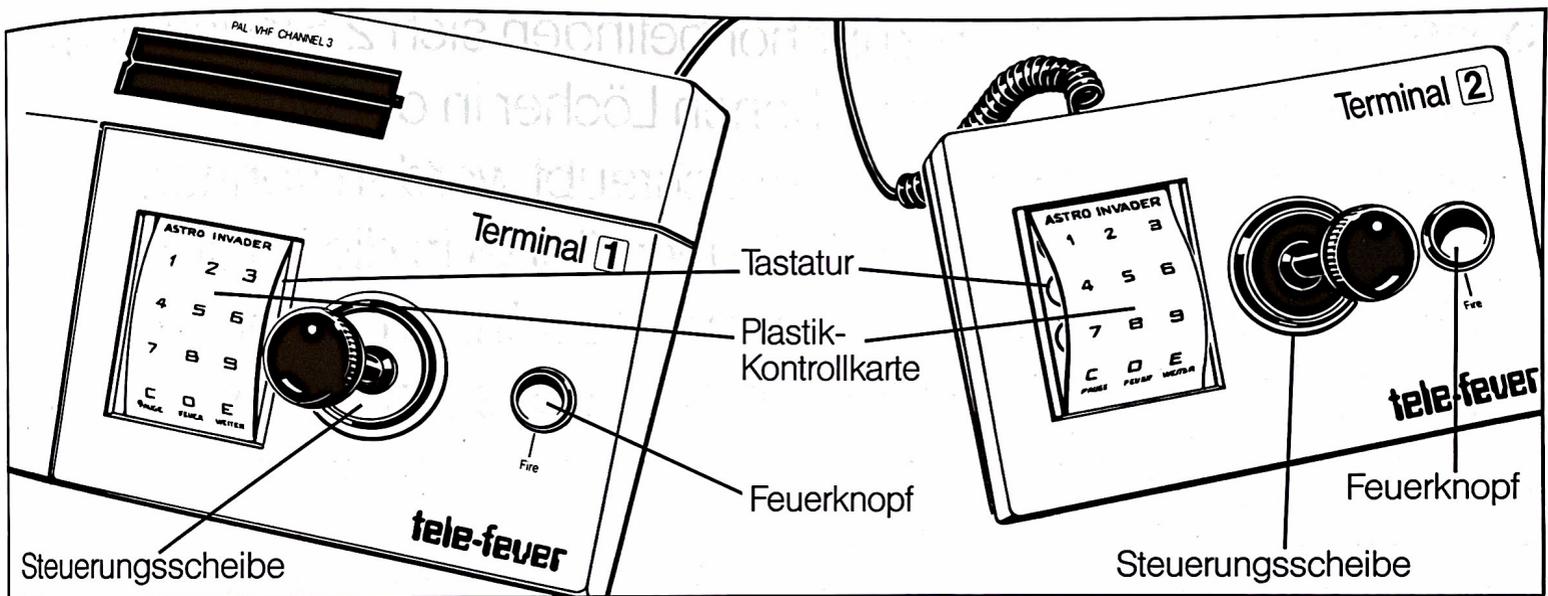
HINWEIS

Die Spiel-Terminals und der Netzadapter erwärmen sich während des Betriebes. Dies ist unbedenklich. Stellen Sie jedoch das Spiel nicht auf ein Kissen oder eine sonst weiche Unterlage, damit die Belüftungsschlitze an der Unterseite frei bleiben.

FUNKTION DER SPIEL-TERMINALS



1. Schließen Sie Spiel-Terminal 2 an, indem Sie das entsprechende Gehäusefach an der Unterseite des Spiel-Terminals 1 öffnen, den Stecker einstecken und das Fach wieder schließen.
2. Auf den Spiel-Terminals ist je eine Tastatur mit 12 Tasten. Diese werden benutzt, um Informationen in den Mikroprozessor einzuspeisen.



3. Verschiedenen Cassetten sind eine oder zwei Plastik-Kontrollkarten beigefügt, die in der oben abgebildeten Weise über die Tastatur(en) gelegt werden.

Diese Kontrollkarten geben für das entsprechende Spiel die Funktionen der einzelnen Tasten an.

4. Die Steuerungsscheibe ist an jedem Spiel-Terminal angebracht. Die Richtung, nach der die Scheibe gedrückt wird, ist identisch mit der Bewegungsrichtung auf dem Bildschirm.

Zum Bedienen der Steuerungsscheibe drücken Sie mit einem Finger auf die äußere Begrenzung der Scheibe und drehen die Scheibe mit dem Finger, um die Richtung des Objekts, das Sie bewegen, zu wechseln.