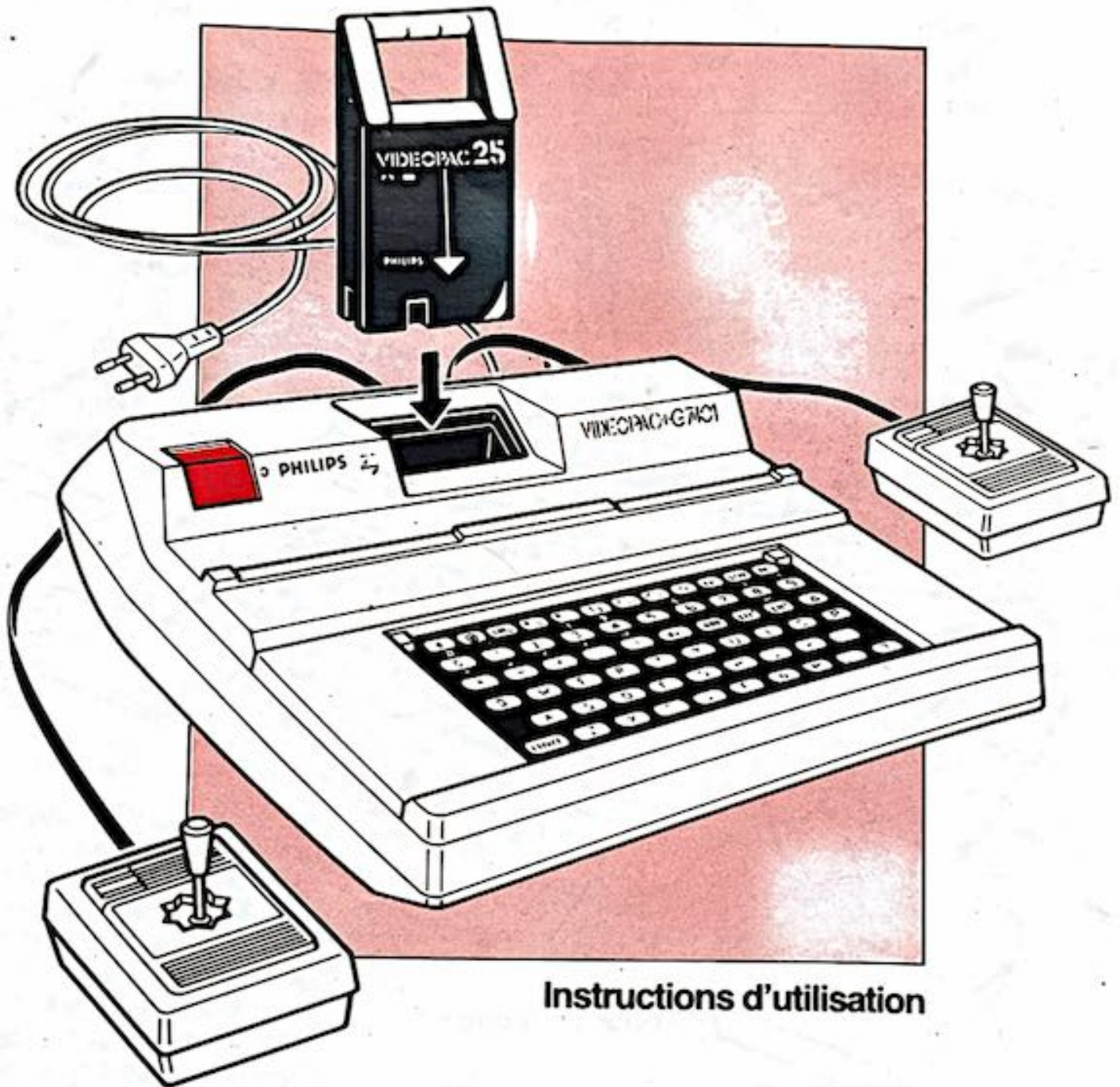


PHILIPS

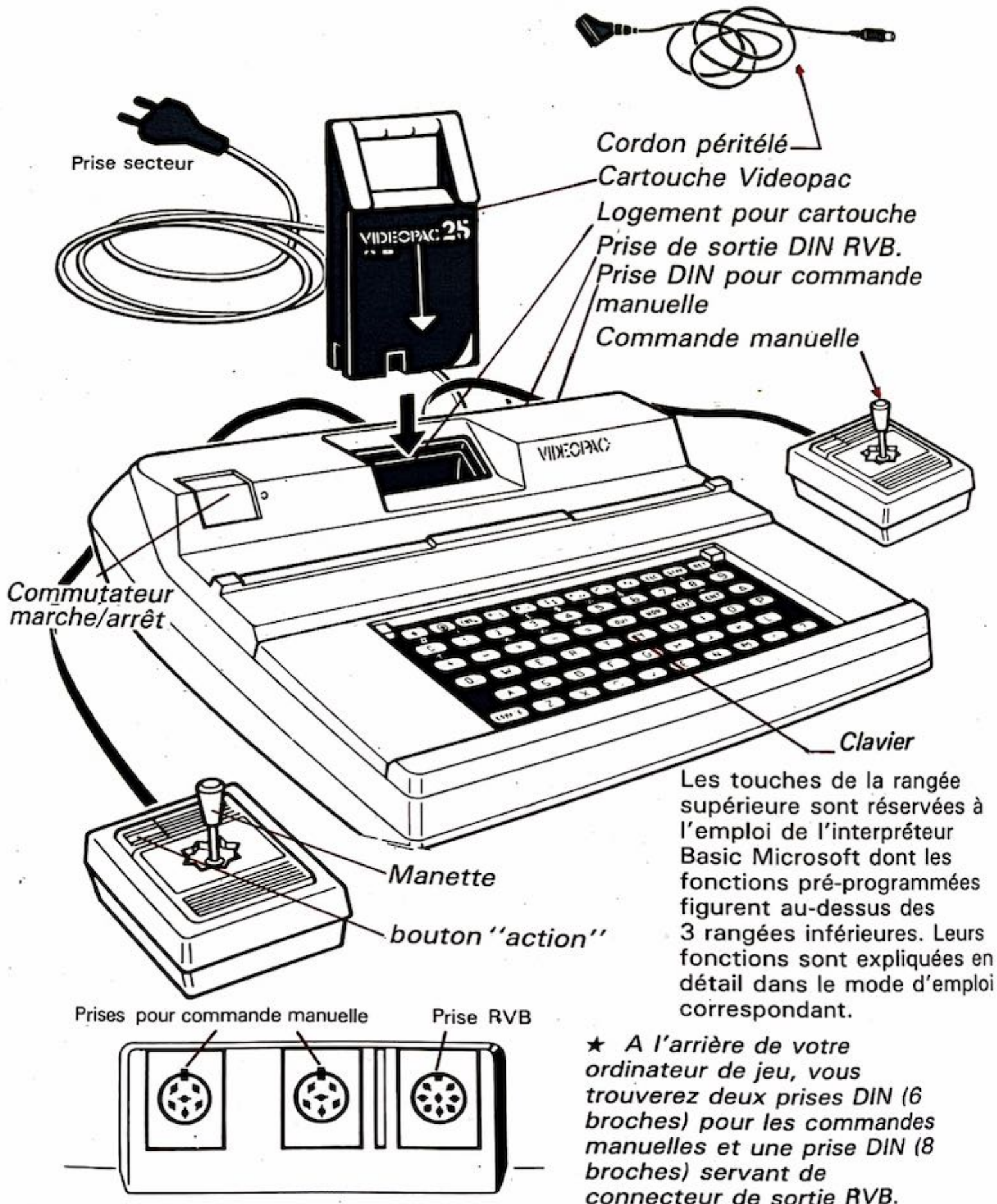


Instructions d'utilisation

VIDEOPAC + G7401

Instructions d'utilisation

VIDEOPAC+



Cordon péritélé
Cartouche Videopac
Logement pour cartouche
Prise de sortie DIN RVB.
Prise DIN pour commande manuelle
Commande manuelle

Commutateur marche/arrêt

Clavier

Manette
bouton "action"

Les touches de la rangée supérieure sont réservées à l'emploi de l'interpréteur Basic Microsoft dont les fonctions pré-programmées figurent au-dessus des 3 rangées inférieures. Leurs fonctions sont expliquées en détail dans le mode d'emploi correspondant.

Prises pour commande manuelle Prise RVB

★ A l'arrière de votre ordinateur de jeu, vous trouverez deux prises DIN (6 broches) pour les commandes manuelles et une prise DIN (8 broches) servant de connecteur de sortie RVB.

Suivez attentivement ces instructions pour mettre en service votre jeu Videopac +

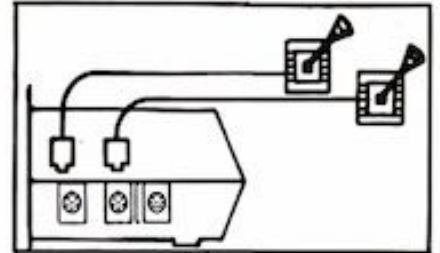
Le jeu Videopac + se raccorde à votre téléviseur par la prise péritélévision

Pour le raccordement par la prise péritélévision le jeu sort les signaux R.V.B. (Rouge Vert et Bleu) et de fonction. (conforme à la norme 92250).

MISE EN SERVICE

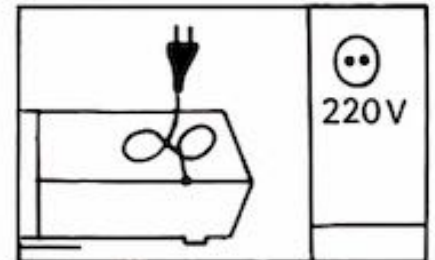
1^{re} opération

Raccorder les commandes manuelles sur les prises DIN 6 broches du jeu.

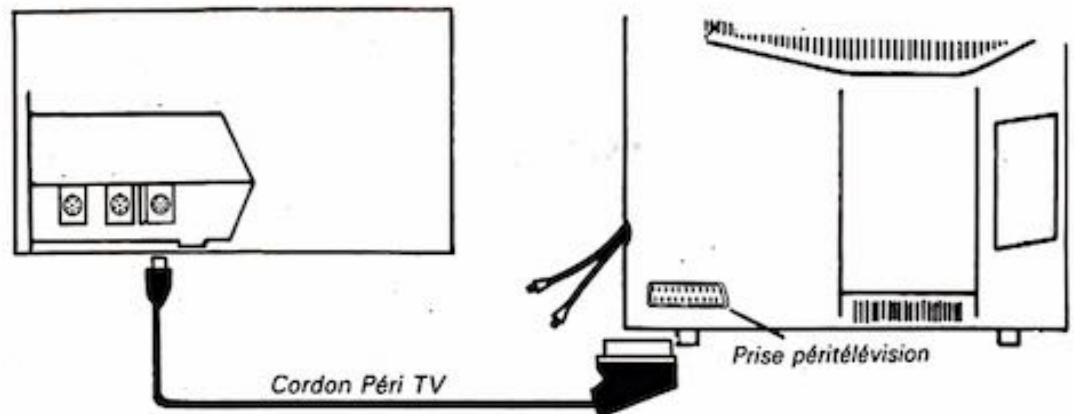


2^e opération

Raccorder la prise secteur à une prise de courant 220 V.



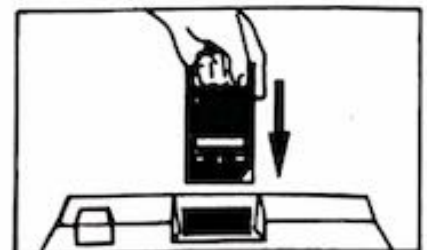
3^e opération



Raccorder la fiche DIN 8 broches du cordon péritélévision à prise DIN 8 broches du Jeu vidéo puis la prise péritélévision du cordon à celle du téléviseur.

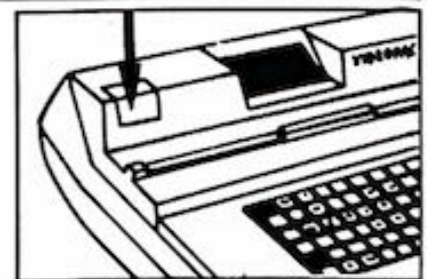
4^e opération

Introduire une cartouche VIDEOPAC dans le logement prévu à cet effet sur le jeu.



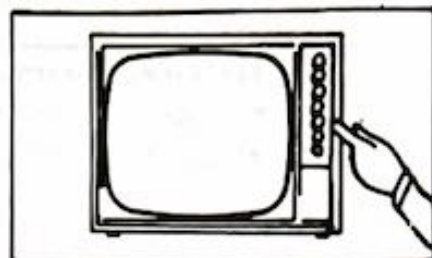
5^e opération

Mettre le jeu en marche en appuyant sur le commutateur Marche/Arrêt.



6^e opération

Mettre en marche votre téléviseur (régler lumière et son à mi-course).



7^e opération

Appuyer sur la touche DÉPART  de votre jeu. Vous devez maintenant voir apparaître sur votre écran de télévision « Quel jeu ».



Nota : Pour retrouver l'utilisation normale du téléviseur, vous devez soit arrêter le Jeu vidéo (commutateur Marche/Arrêt) soit débrancher la prise péritélévision.

Remarques :

A Avec ce Vidéopac +, vous pouvez utiliser toutes les cartouches Vidéopac et Vidéo-
pac + à l'exception des cartouches numéros 5 - 31 et 40.

B Votre jeu Vidéopac + renferme des circuits électroniques extrêmement complexes. Il doit être manipulé avec précaution.

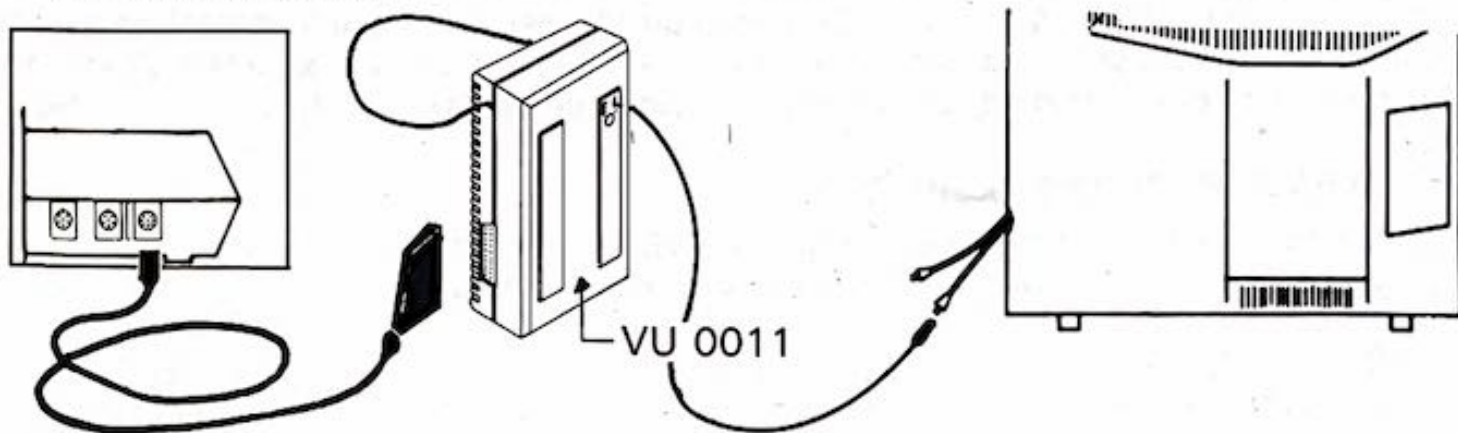
Codeur Modulateur Sécam VU 0011 (optionnel pour Jeux Vidéopac +)

Permet de brancher un jeu ou un micro-ordinateur ayant une sortie péritélévision R.V.B. + synchro sur un téléviseur couleur muni seulement d'une prise Antenne, soit en norme E, soit en norme L.

Branchement

a) Munissez-vous du mode d'emploi de votre téléviseur.

b) Branchez sur l'entrée Antenne VHF (en général orange) du téléviseur le cordon antenne du Codeur Modulateur (fiche orange). Dans le cas où votre téléviseur ne dispose que d'une seule entrée Antenne, débranchez l'antenne T.V. pour y brancher le cordon antenne du VU 0011.



c) 2 réglages sont à effectuer sur le téléviseur

1^o) Réglage du téléviseur en 625 lignes

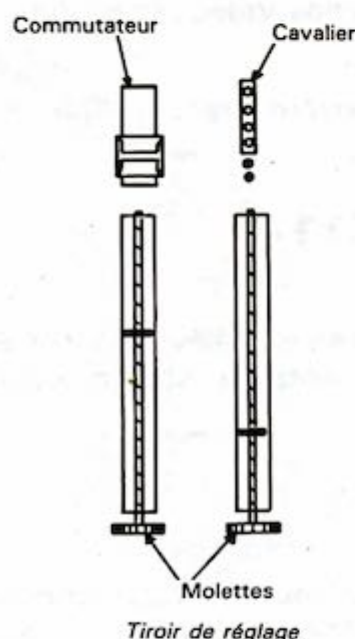
Différents cas peuvent se présenter :

1. Téléviseur actuel
(acheté après 1980)
nouvelles Normes
uniquement 625 lignes

Aucun réglage à faire

2. Téléviseur permettant la réception des anciennes normes (AN) et des nouvelles normes (NN)	Placer le commutateur AN-NN du téléviseur sur NN (voir mode d'emploi du téléviseur).
3. Téléviseur équipé de touches pré-programmées en 819 lignes ou 625 lignes.	a) Choisir une touche 625 lignes (voir mode d'emploi du téléviseur). b) Placer le commutateur de normes du codeur-modulateur sur E (voir ci-après).
4. Téléviseur équipé d'un commutateur 819 L - 625 L.	a) Placer le commutateur 819 L - 625 L sur 625 L. (voir mode d'emploi du téléviseur). b) Placer le commutateur de normes du Codeur-modulateur sur E (voir ci-après).

2°) Réglage en VHF - Bande 3 impaire - Canal 9 (environ)



- Pré-sélectionner sur le téléviseur une touche de programme non utilisée et permettant la réception en VHF - bande 3 impaire - Canal 9 et 625 lignes (réglage indiqué précédemment).
- Ouvrir la trappe ou le tiroir de pré-réglage et placer le commutateur de bande correspondant à la touche choisie sur **Bande 3 impaire** (sur certains téléviseurs ce réglage se fait directement à partir de la touche elle-même - Voir mode d'emploi du téléviseur).
Cas particulier : téléviseur à recherche automatique de programme (suivre la procédure indiquée dans le mode d'emploi).
- Rechercher à l'aide de la molette correspondant à la touche choisie, l'accord parfait entre l'émission du codeur-modulateur et le téléviseur.
- Si le téléviseur est bien réglé on entend un son quand on appuie sur la touche Δ ou DEPART du Jeu ou du Micro-ordinateur.

Attention : pour que l'installation du jeu télévisé soit conforme à la norme NFC 91 110, il est impératif que l'antenne VHF soit débranchée du téléviseur lorsque le jeu est en service. L'attention de l'utilisateur est attirée sur les risques de poursuites auxquels il s'expose en ne respectant pas le mode de branchement indiqué ci-dessus.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Entrée : par prise péritelévision signaux RVB + synchro
Sortie : par fiche coaxiale 75 Ω signal VHF normes E ou L
Vidéo : positive
Son : A.M.
Couleur : Sécam

Modulateur VHF

Bande 3 impaire
Canal 9 (anciennes normes)
Fréquence image 203,25 Mhz
son 214,35 Mhz (Norme E)
209,75 Mhz (Norme L)

Alimentation :

12 V - (Broche 8) par jeu
ou micro-ordinateur.

Commutateur de normes E ou L

Le VU 0011 est livré en normes L. Le commutateur est accessible par le trou situé sous l'appareil (E \forall L) avec un tourne vis, tourner à gauche pour passer en normes E.

PHILIPS

